

# Round Chess

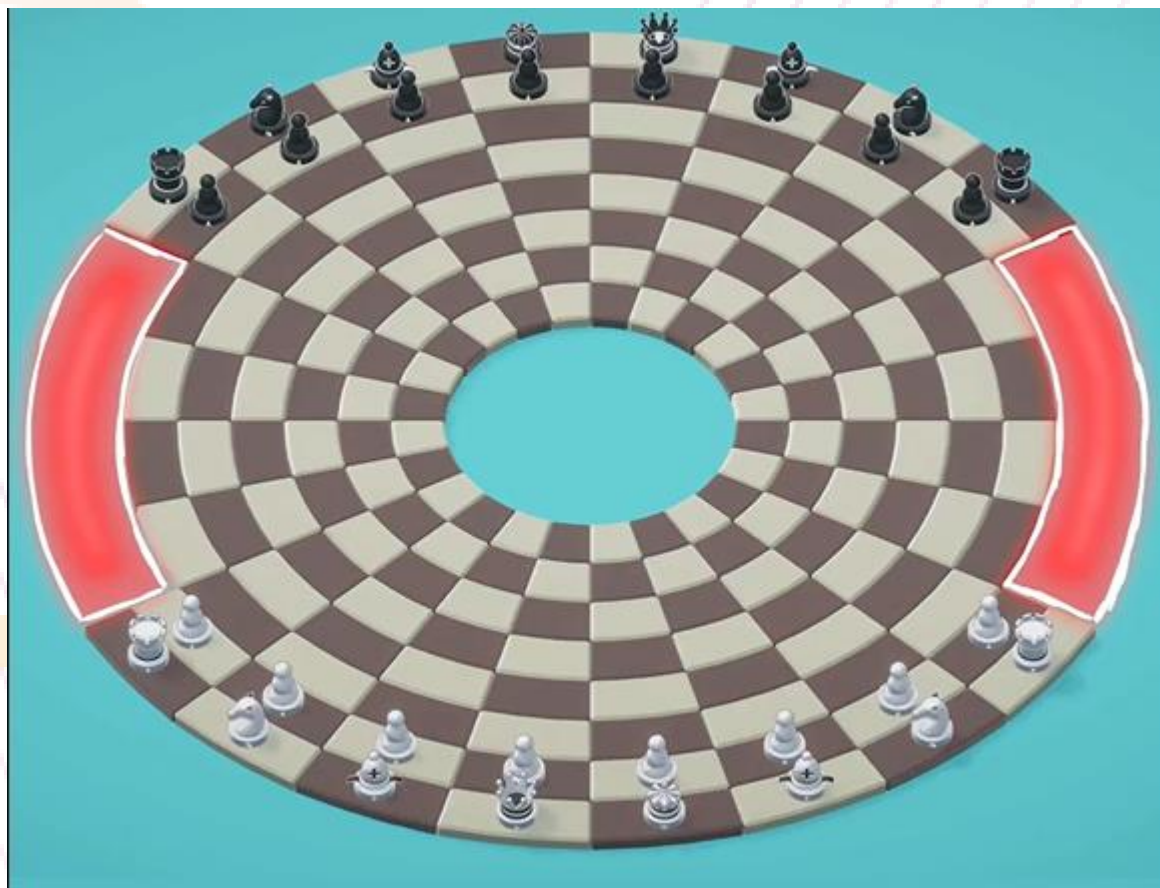
Autor: Balla Sergiu

# Introducere:

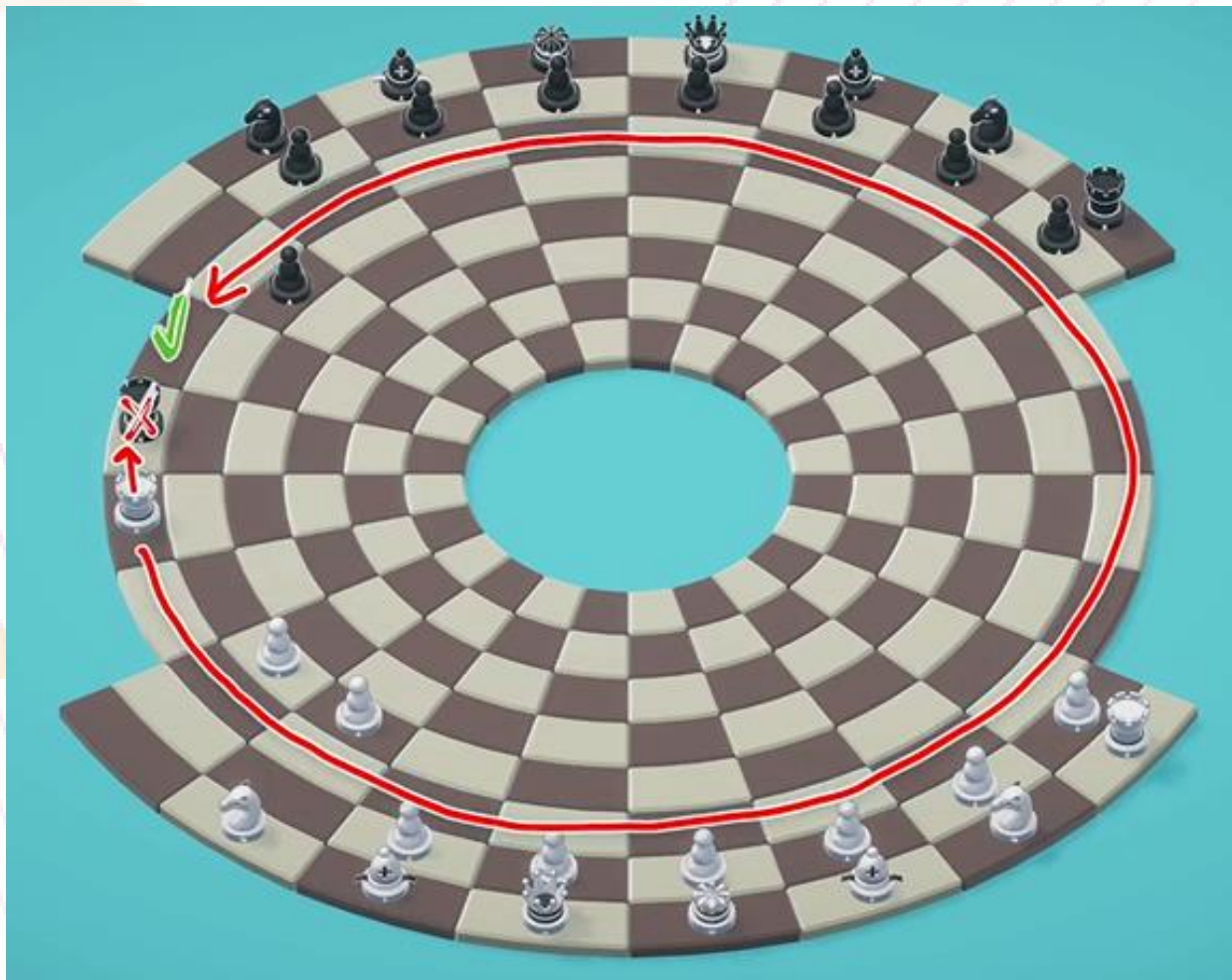
- Programul este realizat în Unity și jocul în sine este scris în python.
- Are la bază regulile obișnuite a jocului șah plus alte mici modificari aduse de mine incluzând și tabla de joc dar și unele mutări

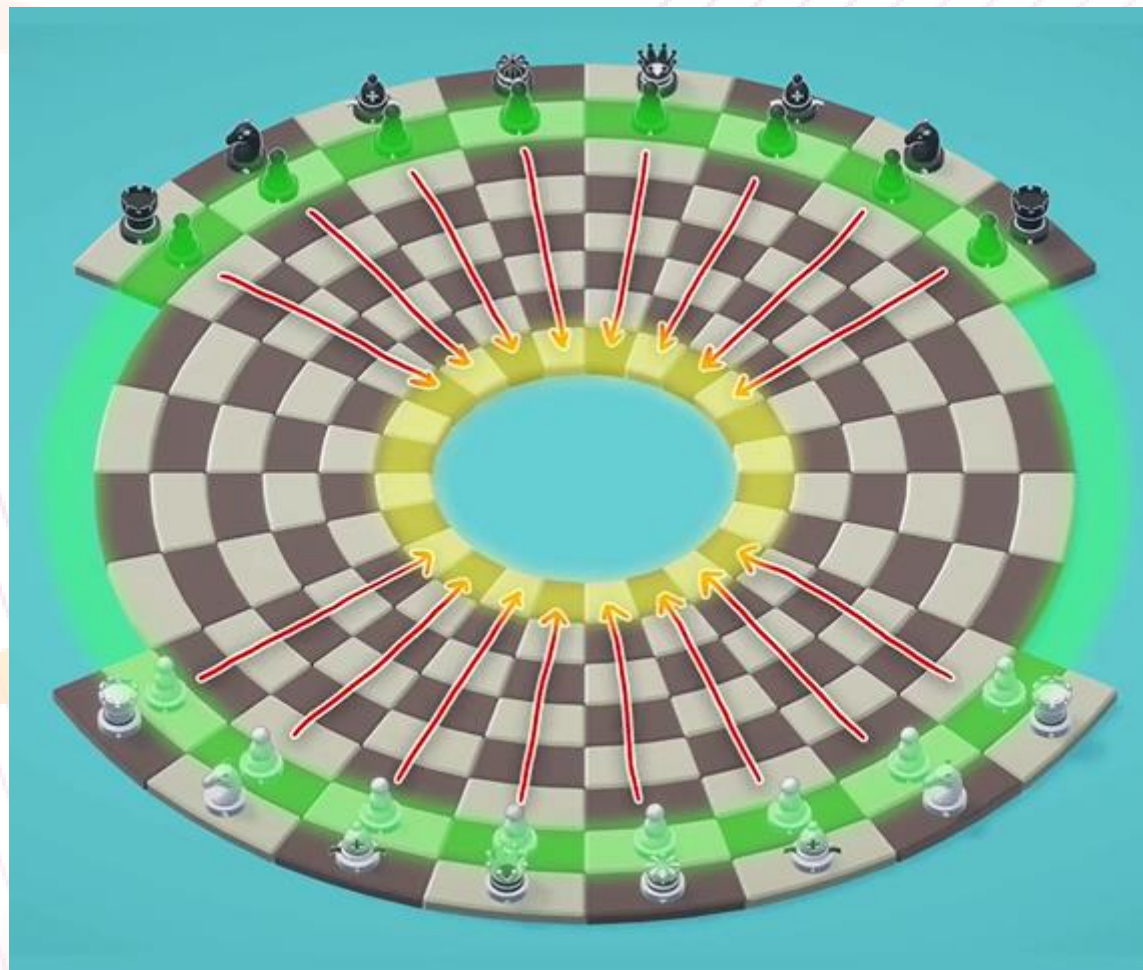


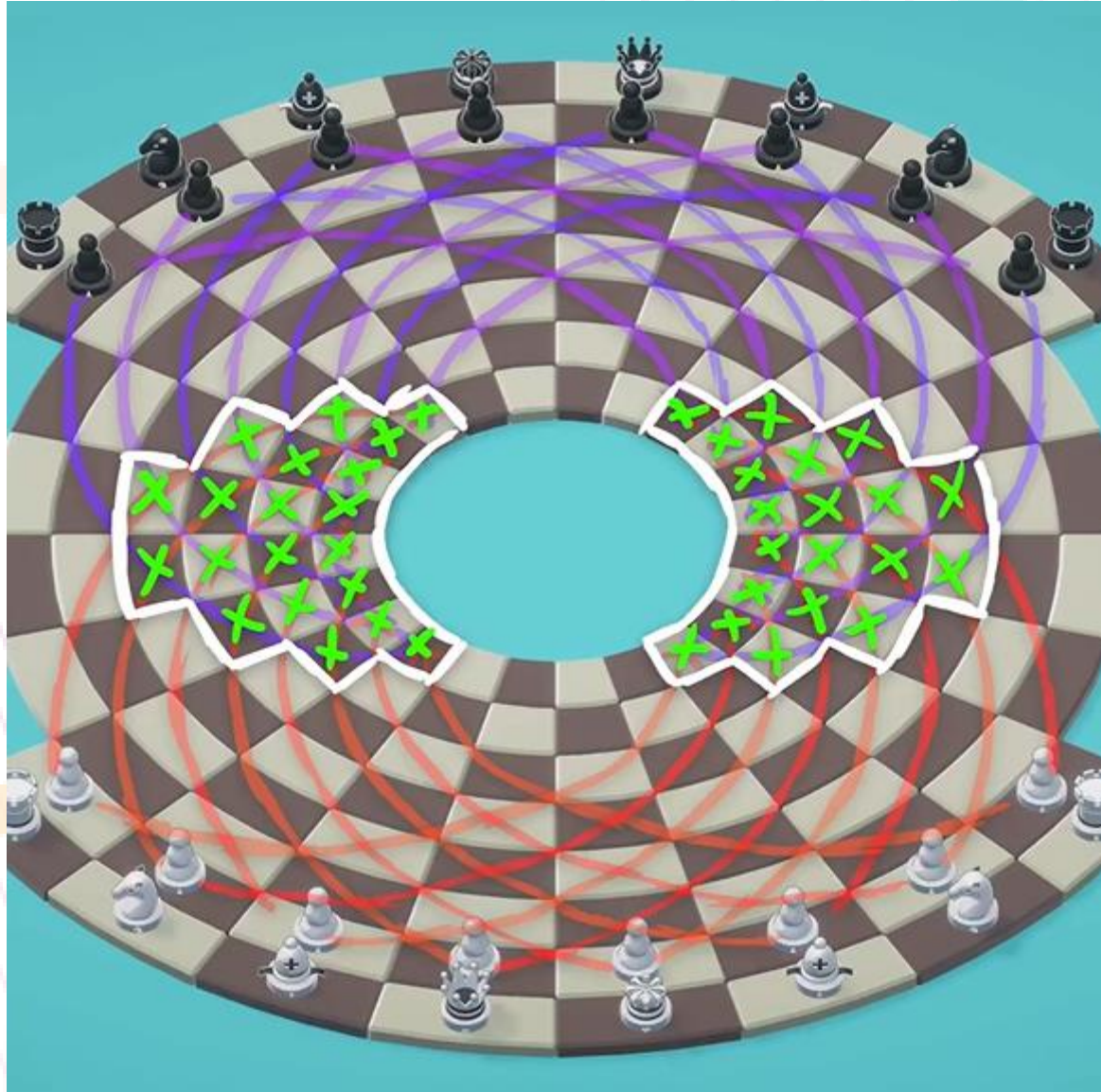
Tabla de joc:



Reguli:







Mulțumesc frumos  
pentru  
atenția acordată!